



ESL Mapfre Racing Series

Reglamento técnico

Artículo 1.	Hardware permitido y necesario	1
Artículo 2.	Software	1
Artículo 3.	Conexión a Internet	2
Artículo 4.	Configuración y contraseñas	2
Artículo 5.	Modificaciones y adiciones al reglamento técnico	2

Artículo 1. Hardware permitido y necesario

1.1. Se espera que todos los pilotos dispongan de:

- a). Un ordenador con los requisitos recomendados para rFactor2 (https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/):
 - 3.0 GHz Intel i5 o 4.0 GHz AMD FX o mejor
 - Windows 7, 8, 8.1 o 10, con los últimos Service Packs
 - 8GB RAM
 - nVidia GTX 760 o AMD 7870
 - 2GB de Memoria de Vídeo
 - DirectX 11
 - 60GB disponibles en el HD
 - Tarjeta de sonido compatible DirectX
- b). Conexión a Internet de banda ancha
- c). Volante y pedales. Modelos comerciales.
- d). Unos auriculares y un micrófono configurado debidamente configurados para hablar y escuchar a los comisarios.

Artículo 2. Software

- 2.1. Cada piloto debe tener una licencia válida de rFactor2 actualizada.
- 2.2. Los organizadores proporcionarán de forma directa o mediante enlaces, el software adicional necesario para el Campeonato.



- 2.3. El piloto es el responsable de tener el hardware, el software y la conexión a Internet en perfectas condiciones. Cualquier avería de estos elementos será considerada como un problema técnico del piloto.
- 2.4. En todo momento los pilotos que estén dentro de los servidores del Campeonato deberán mantener funcionando correctamente todos los sistemas de control. Incumplir esta norma podría suponer la eliminación de sus tiempos, la descalificación de la carrera, del evento o incluso del Campeonato. Así que todos los pilotos atenderán de inmediato cualquier aviso de los organizadores acerca de algún tipo de fallo en los sistemas de control en su ordenador.

Artículo 3. Conexión a Internet

- 3.1. El ancho de banda mínimo recomendado es de 2Mb/s de descarga. Este valor es sólo ilustrativo. Los comisarios tendrán la potestad de eliminar a cualquier piloto del servidor cuando detecten que su ping es demasiado alto, evitando problemas a cualquier otro competidor.
- 3.2. Esta regla será aplicable en cualquier sesión y será ejecutada por cualquier comisario u organizador.

Artículo 4. Configuración y contraseñas

- 4.1. Los organizadores proporcionarán a los pilotos las contraseñas necesarias para acceder a los servidores.
- 4.2. Estas configuraciones y contraseñas son para uso exclusivo de los pilotos de las ESL Mapfre Racing Series.
- 4.3. Si algún piloto proporciona alguno de estos datos a otra persona no inscrita oficialmente como participante, será excluido del Campeonato.

Artículo 5. Modificaciones y adiciones al reglamento técnico

- 5.1. Este Reglamento Técnico podrá ser modificado, siempre y cuando la Dirección Técnica lo considere necesario.
- 5.2. Podrán añadirse tantos anexos como sea necesario para garantizar un desarrollo óptimo del Campeonato.